Lógica de programação

Variáveis

Os computadores processam dados que ficam em sua memorias sendo assim,o programa precisa de uma forma para acessar esta memória e ,consequentemente, os dados.

Constantes

É tudo aquilo que é fixo ou estável.

Declaração de variáveis

uma variável corresponde a uma posição de memória, cujo conteúdo pode variar ao longo da execução do programa.

Toda variável a ser utilizada deve ser identificada (ter um nome) tipada (ter um tipo)

São necessárias algumas regras para nomear essas variáveis

Nomes de variáveis podem ser atribuídos com um ou mais

O primeiro caractere não poderá ser um numero

Não pode conter espaço ou caractere especiais

Não pode ser uma palavra reservada da linguagem a ser utilizada

Tipos de variáveis

Os tipos de variáveis e constantes mudam de acordo com o conteúdo que as mesmas vão armazenar.

Caractere

Armazena uma cadeia de caractere (letras ,números e símbolos especiais).também é conhecido com alfanumérico string ou literal.

Lógico

Armazena valores lógicos ,ou seja verdadeiro ou falso. Também conhecido por tipo booleano geralmente utilizarmos caractere (.)

A declaração de variáveis e constantes é realizadas.